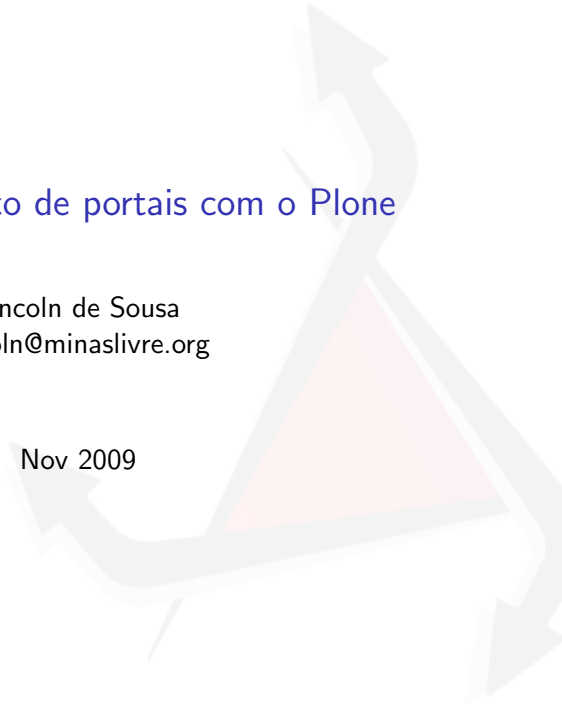


Desenvolvimento de portais com o Plone

Lincoln de Sousa
lincoln@minaslivre.org

Nov 2009



O que é o Plone

O Plone pode ser considerado duas coisas diferentes:

- ▶ Ferramenta de gestão de conteúdo **extremamente** poderosa;
- ▶ Framework de desenvolvimento *web*.

Sendo que para gerir o conteúdo de um portal, não é necessário nenhum (ou quase nenhum =) tipo de intervenção técnica. O Plone tem como meta permitir que um usuário comum consiga alterar o conteúdo sem ferramentas adicionais.

Principais características

- ▶ O Plone é um conjunto de *produtos* e *módulos* que funciona sobre um servidor de aplicação chamado **Zope**;
- ▶ Ambos Zope e Plone são escritos na linguagem Python;
- ▶ O Plone é extremamente flexível em todos os aspectos de customização;
- ▶ Qualidade do código extremamente contestável.

Algumas características do Zope

- ▶ Baterias inclusas (NIH)
- ▶ Banco de dados orientado a objetos (ZODB)
- ▶ Aquisição
- ▶ Sistema de autenticação modular (PAS)
- ▶ Sistema de autorização granular
- ▶ Servidor web imbutido
- ▶ Pouca possibilidade de integração com componentes já escritos em Python

A boa notícia

Não há nada a temer, o Plone é escrito em Python!

- ▶ Curva de aprendizado baixíssima
- ▶ Orientação a objeto
- ▶ Vasta biblioteca padrão
- ▶ Facilmente extensível

A má notícia

Oh não, o Plone é escrito em Python!

Algumas características do Python que os desenvolvedores do Plone/Zope utilizam de forma contestável:

- ▶ Monkey patches
- ▶ Duck typing
- ▶ Herança múltipla
- ▶ Namespaces
- ▶ Tipagem dinâmica

A discussão aqui é sobre a forma de utilização das características acima, não exatamente sobre a existência delas na linguagem.

Zope3 stuff

A velha idéia do Zope3, que teve sua primeira release em 2004, trouxe como uma das maiores novidades uma nova arquitetura de componentes.

Alguns itens que compoem essa nova arquitetura de componentes:

- ▶ Interfaces
- ▶ Adapters
- ▶ Subscribers
- ▶ Locations
- ▶ Views
- ▶ Formlib (!)
- ▶ Content providers

Tecnologias do Zope3 presentes no Plone

Depois do lançamento da versão 2.10 do Zope, em que o Zope3 vem **dentro** do pacote, o Plone começou a fazer uso do sistema de componentização, das views, content providers e etc.

Archetypes

Obscuro, complexo, não documentado com alguns bugs porém útil, o *Archetypes* é o *framework* de extensão de tipos de dados do plone. Todos os tipos de dados do Plone são feitos com base nele. Os tipos customizados pelo usuário do Plone também usam Archetypes.

Generic Setup

O *Generic Setup* é um sistema de gerenciamento de configurações modularizado. Algumas características do GS:

- ▶ Os dados são salvos no formato *xml*
- ▶ Cada sistema que utilizar o GS deverá implementar duas interfaces: Uma de **importação** de dados e outra de **exportação**..
- ▶ Qualquer produto pode utilizar o GS

Conclusão e dúvidas

Lincoln de Sousa <lincoln@minaslivre.org>

xmpp:lincoln@jabber-br.org

+55 31 9209 4987

